

Scanner 38, 1988

Beliggenhed: Göteborg

Pris: 595 000 SEK (53 997 €/403 207 DKK/228 906 PLN)



Scanner 38-1988, välhållen och välutrustad, redo för nya ägare. Listan på uppdateringar är gedigen med allt från bogpropeller till dubbla ankarspel.

NØGLEFAKTA SCANNER 38

Designer
Nils Eric Olofsson

Værft
Scan Yachts

Engine
Volvo Penta 2003

Længde
11.92 m

Bredde
3.6 m

Dybgang
1.9 m

Længde i vandlinje
-

Displacement
5800 kg

Kølvægt
-

Max height
-

Fuel tank
80 l

Ståhøjde i kabiner
-

Engine hours
-

Win code
-

Skrog nummer
-



Aron Borg
Marketingchef
+46 (0)10-18 24 702
aron@batagent.se

DESCRIPTION OF SCANNER 38

En relativt slank snabbseglare med litet displacement och stort frihängande roder och rattstyrning, partialriggad 16,8 m hög genomgående mast med dubbla spridare och konad masttopp.

Konstruktör är Nils Eric Olofsson. Scanner var långt före sin tid och ännu idag upplevs båten som modern, rymlig och kanske allra viktigast, det är en vacker båt.

Detta exemplar har av nuvarande ägare, som är nummer tre, utrustats med det mesta man kan tänka sig.

Båtens planlösning består av en mycket stor akterkabin, en toalett som nås från två håll, navigationsplats, rymligt pentry och salong som är bäddbar med breddningsskiva, samt en fin främre kabin.

Båten är i god ordning, tekniskt väl underhållen, bl.a. är bälgen bytt 2016..

Bogpropeller, elektriska ankarspel i såväl för som akter, trippla värmesystem, doghouse, sprayhood med extra grabbräcke samt sittbrunnskapell är några exempel på utrustning.

FAKTA

Längd: 11.92 m

Bredd: 3.60 m

Djup: 1.90 m

Vikt: 5800 kg

Mast: 16.8 m, partialrigg

Totalhöjd: 18.5 m

Segelyta: 84 m²

SRS-tal: 1.25 (ca).

Motor: Volvo Penta 2003, 28 hk

Konstruktör: Nils Eric Olofsson

UTRUSTNING

Nedan följer några exempel på utrustning, för komplett utrustningslista se PDF-fil ovan.

Bogpropeller

Elankarspel i för och akter

6 Andersen winchar

Instrument från Brooks and Gatehouse Hercules

Automatstyrning hydrauliskt på hjärtsstocken från Brooks and Gatehouse

Inverter